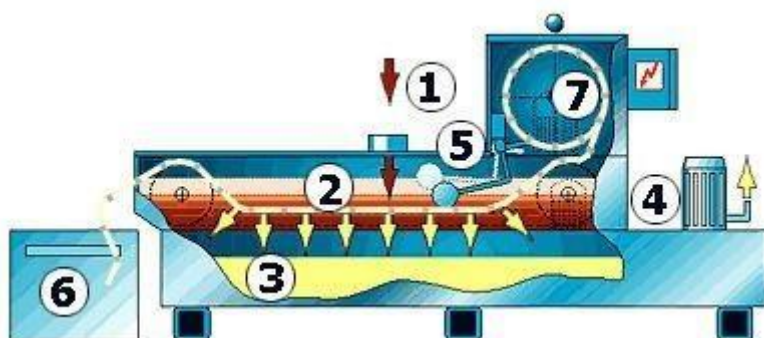


**SCHEMA : PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT D'UN FILTRE BANDE :**



- |                                      |                       |
|--------------------------------------|-----------------------|
| 1. Entrée                            | 5. Flotteur contrôle  |
| 2. Avance de tapis                   | 6. Bac à boue         |
| 3. Bac de rétention ( fluide propre) | 7. Médiateur filtrant |
| 4. Sortie pompe                      |                       |

**Le filtre bande gravitaire à médiateur filtrant fonctionne selon le principe de filtration par gravité. Il est utilisé dans diverses branches de l'industrie (usinage de l'acier, fonte, aluminium et autres métaux non ferreux., boue industrielle issue de procédé par floculation, ou les fluides de processus d'autres).**

**Les boues sont acheminées vers la bande transporteuse du filtre. Cette bande transporteuse tamisée est recouverte d'un médiateur filtrant et forme une dépression, ce qui améliore l'effet gravitationnel de la filtration.**

**Le fluide pénètre à travers le filtre, est nettoyé et se jette dans la section nettoyée du bac de rétention situé en dessous de la bande transporteuse tamisée. Le fluide purifié est pompé vers la machine de traitement par une pompe d'alimentation, complétant ainsi le circuit de filtration.**

**Avantages :**

- prix raisonnable, simple et fiable
- Pour l'usinage => approvisionnement en continu de votre machine avec un fluide nettoyé
- fonctionnement entièrement automatique
- peu d'entretien
- idéal pour les applications non-complexes et bas débit

**SARL ASTRA- INKS**  
2 VOIE ROMAINE D52  
59470 ESQUELBECCQ



**NETTOYAGE, TRAITEMENT, FILTRATION  
DES EAUX USÉES INDUSTRIELLES**

**DOSAGE ENCRS, POMPAGE, AGITATION,  
DOSEUR POUFRE, MATÉRIÉLS DIVERS**

*Sélection du modèle :*

Modèle	WZ100G	WZ150G	WZ200G	WZ300G
Débit (L / min) pour huile de coupe	100	150	200	300
Largeur du papier (mm)	850	850	1100	1100
Dimension	1640x1050x940	2145x1050x940	1945x1300x1040	2550x1300x1140
Précision (microns)	A définir	A définir	A définir	A définir
Pour votre application	A définir	A définir	A définir	A définir